

Innovative solutions in the field of rides that combine and mix different technologies: EOS Rides and its various products

Fun Houses, Dark Rides...and more

Fun houses and dark rides are the products on which EOS Rides founded its roots and has built its long history. "Even if we cannot say that these attractions are our own invention," they said at EOS, "we can claim without fear of denial that, above all for fun houses, their spread throughout the world and their evolutions have been part of our history". They then added: "Many have in recent years tried to copy our products (sometimes even stealing the designs), moving their production towards ghost trains and walk-through rides, but with mediocre results."

Whatever the case, what is certain is that the profound experience and skills acquired by the managers and skilled workers at the Treviso company over the years in fun houses and dark rides, has allowed the development of avant-garde rides in these two segments, as well as success with other types of attractions: roller coasters, monorails, pendulum-type rides, vertical towers and children rides.

"Speaking of fun houses, we are now exploring new directions that lead to greater interactivity, a combination of elements (fire, air, water), as well as the possibility to de-

velop an entire water walk-through ride for waterparks," the company said. "For many years we have made interactive dark rides and now we are moving towards a new frontier, 4D and interface with the Augmented Reality platform: the dark ride that allows users to interact with the scene they are watching and to experience, seated on special cars, the thrills relating to what is happening on the screen, all from a moving car."

Loyal to its philosophy, EOS sells only what it can produce on its own. So its dark rides are 100% made at the company's facilities. EOS, in fact, designs and creates the transport system, electrical system – hardware and software, settings and animatronics. "This allows us to have complete control over the attraction," they explained, "and the customer knows they are dealing with one partner that can resolve its problems, offer assistance (including remote service via software) and guarantee spare parts in very short times."

As a consequence of this company philosophy, in the coaster segment, EOS creates just small and medium-size models. This may seem restrictive, however it's on the other hand a source of pride for the company: "Each ride we deliver has been designed, manufactured, assembled and tested in our company, and we are proud to be able to give our customers a completely safe, approved

Soluzioni innovative nel campo delle attrazioni che uniscono e mescolano tra loro diverse tecnologie: Eos Rides e la sua variegata produzione

FUN HOUSE, DARK RIDE ... E OLTRE

Fun house e poi anche dark ride sono i prodotti su cui Eos Rides fonda le sue radici e ha costruito la sua lunga storia. "Anche se non si può dire che queste attrazioni siano una nostra invenzione – dicono alla Eos – certo si può affermare senza timori di smentita che soprattutto per le fun house, la loro enorme diffusione nel mondo e le loro evoluzioni passano anche attraverso la nostra storia". E aggiungono: "Molti hanno cercato negli ultimi anni di copiare i nostri prodotti (talvolta persino rubando i progetti), spostando la loro produzione verso i treni fantasma e le passeggiate, ma con risultati mediocri".

Sia come sia, ciò che è certo è che il profondo bagaglio di esperienze e competenze maturato da dirigenti e maestranze dell'azienda trevigiana nel corso degli anni nell'ambito di fun house e dark ride, ha favorito, anzi permette loro di creare giostre d'avanguardia in seno a queste due tipologie, ma anche di affrontare con risultati ragguardevoli anche altri generi di attrazioni: coaster, monorotaie, pendoli, torri verticali e children ride.

"Parlando di fun house, stiamo esplorando

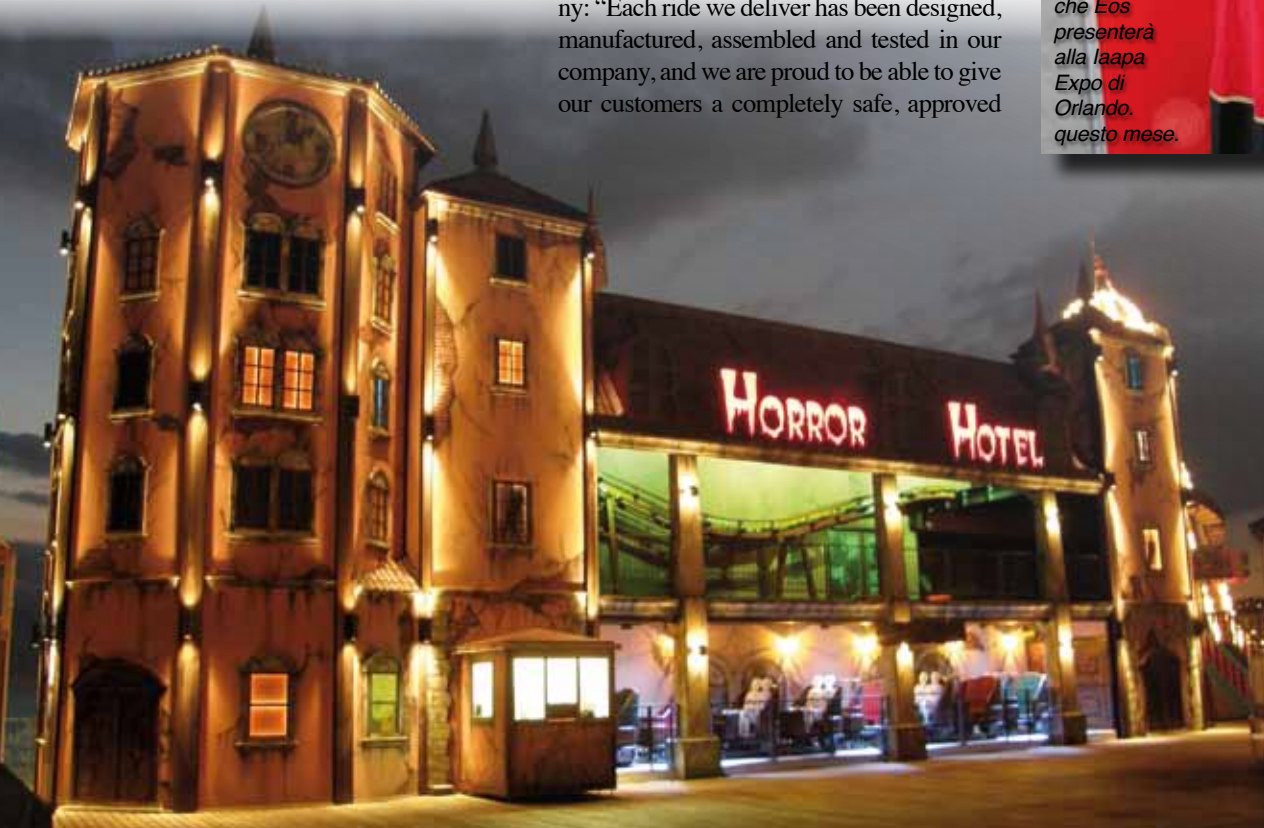
An animatronic by EOS featuring 18 different movements. It will be on display at the Iaapa Expo in Orlando.

Un animatronic a 18 movimenti che Eos presenterà alla Iaapa Expo di Orlando. questo mese.



Dark rides together with fun houses have made the history of Eos Rides. And they continue to be the company's best sellers, thanks to constant innovations.

I dark ride costituiscono assieme alle fun house, il prodotto che ha fatto la storia di Eos Rides. E continuano a essere un suo grande cavallo di battaglia grazie anche a costanti innovazioni.



strade che portano a una maggiore interattività, alla promiscuità degli elementi (fuoco, aria, acqua), fino alla possibilità di realizzare una passeggiata interamente acquatica destinata agli acquapark” ci dicono in azienda. “Da moltissimi anni realizziamo poi dark ride interattivi e oggi ci stiamo spingendo verso la nuova frontiera, il 4D e l’interfaccia con la piattaforma dell’Augmented Reality: il dark ride che permette all’utente di interagire con la scena che sta vedendo e di provare, seduto su speciali vetture, emozioni legate a ciò che sta accadendo sullo schermo, il tutto in una vettura in movimento”.

Portando orgogliosamente avanti una filosofia di tipo autarchico, Eos vende solo ciò che può produrre al proprio interno. Così i suoi dark ride sono fatti al 100% negli stabilimenti aziendali. Eos cioè progetta e realizza il sistema di trasporto, la parte elettrica sia hardware che software, le scenografie e i soggetti mobili. “Questo ci permette di avere la piena padronanza dell’attrazione – ci spiegano – il che si traduce nell’assoluta certezza, per il cliente, di avere un unico interlocutore competente in grado di risolvere i suoi problemi, di assisterlo (anche con interventi software per via telematica) e di garantirgli tutti i pezzi di ricambio in tempi strettissimi”.

Sempre in conseguenza di questa filosofia aziendale, nell’ambito dei coaster, Eos realizza solo modelli di piccole e medie dimensioni. E questa che potrebbe sembrare una limitazione, costituisce invece motivo di vanto in azienda: “Ogni giostra che consegnamo è stata progettata, costruita, montata, testata nella nostra azienda, e possiamo onorarci di dare al cliente un prodotto completamente sicuro, approvato e verificato”. Pur non mastodontici, gli ottovolanti Eos hanno però contenuti tecnologici sofisticati: oltre ai tradizionali coaster a gravità, l’azienda realizza infatti coaster elettrici e del tipo spinning.

E accanto ai coaster ci sono le major ride. “La nostra tecnologia ci permette di realizzare anche attrazioni che, usualmente, chi si occupa di dark ride, non osa nemmeno immaginare” spiegano alla Eos. “La punta di diamante di questa tecnologia è rappresentata da *Mind Blaster* che al movimento ondulatorio tipico del pendolo, a quello rotatorio tipico di molte altre attrazioni, unisce il sollevamento dei passeggeri ottenendo un disorientamento spazio-temporale degli stessi. Adatto a un pubblico di teenager è, prima di tutto, la dimostrazione concreta delle grandi conoscenze meccaniche, elettriche e di programmazione di cui disponiamo”.

Infine, grande attenzione è riservata da Eos al pubblico dei più piccoli attraverso children ride di qualità e finiture elevate. La torre *Volare* è l’ultima nata, presentata all’Euro Attractions Show di Roma solo qualche settimana fa: “Un’attrazione inventata dal nostro ufficio tecnico e resa accattivante grazie al contributo dei nostri artisti che è già avviata sulla strada del successo mondiale” sottolineano alla Eos. □

Volare, the new tower for children that combines vertical and swing movements. It can host 12 children per ride, or 8 kids and 4 adults. It’s ideal for FECs and parks (indoor and outdoor), even small-medium sized facilities.

Volare, la nuova torre per bambini che combina movimento verticale e oscillazione. Può ospitare 12 bambini per giro, o 8 bambini e 4 adulti. È ideale per Fec e parchi (indoor e outdoor) anche di dimensioni medio-piccole.

Mind Blaster, a major ride with multiple movements made by Eos Rides.

Mind Blaster, major ride a movimenti multipli prodotta da Eos Rides.



Crazy Twister, an example of spinning coaster created by Eos Rides. All Eos coasters are ideal for FECs, indoor and outdoor parks. Many custom-made roller coasters have also been made by the company over the years.

Crazy Twister, un esempio di spinning coaster realizzato da Eos Rides. Tutti i coaster Eos trovano ampio impiego in Fec, parchi indoor e outdoor. Tanti anche gli ottovolanti custom fatti dall’azienda nel corso degli anni.



and tested product”. Although not huge, EOS roller coasters have sophisticated technological contents: as well as traditional gravity coasters, the company in fact creates electric and spinning coasters.

And alongside the coasters are major rides. “Our technology allows us to develop attractions that, usually, manufacturers of dark rides don’t even dare to imagine,”

EOS explained. “The main example of this technology is *Mind Blaster*, which combines swing ride movements with the typical rotation of many other attractions, combined with the lifting of passengers and thus a feeling of space-time disorientation. Suitable for teenagers, it’s above the demonstration of the great mechanical, electrical and programming knowledge we have acquired.”

Finally, significant attention is paid by EOS to young users, through children rides of quality and superior finishes. The *Volare* tower is the latest, presented at the Euro Attractions Show in Rome just a few weeks ago: “An attraction invented by our technical department and made attractive thanks to the contribution of our artists, and that has already been launched down the road to worldwide success,” they stressed at Eos. ■

